



Образовательная робототехника

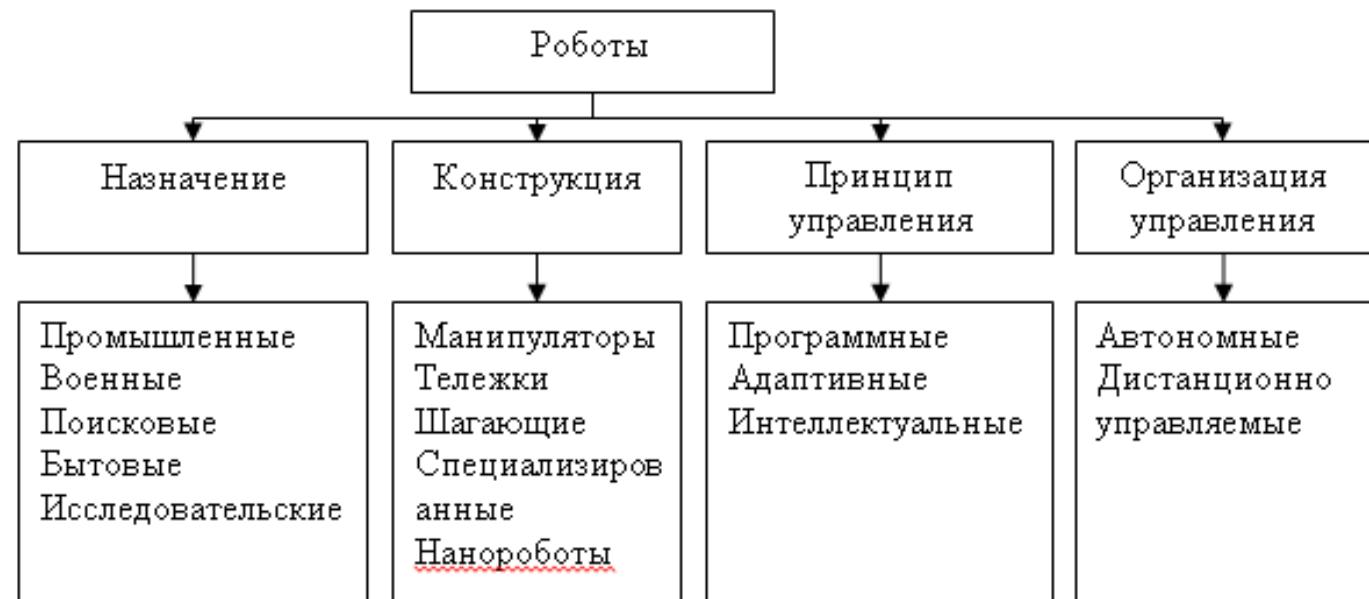
Пустыльник П.Н.

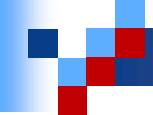
к.т.н., к.э.н., доцент

petr30@yandex.ru

Введение

- Актуальность обучения образовательной робототехнике обусловлена необходимостью подготовки детей к существованию в роботизированной среде обитания
- Простейшая классификация роботов показывает, что робототехника применяется практически во всех сферах деятельности

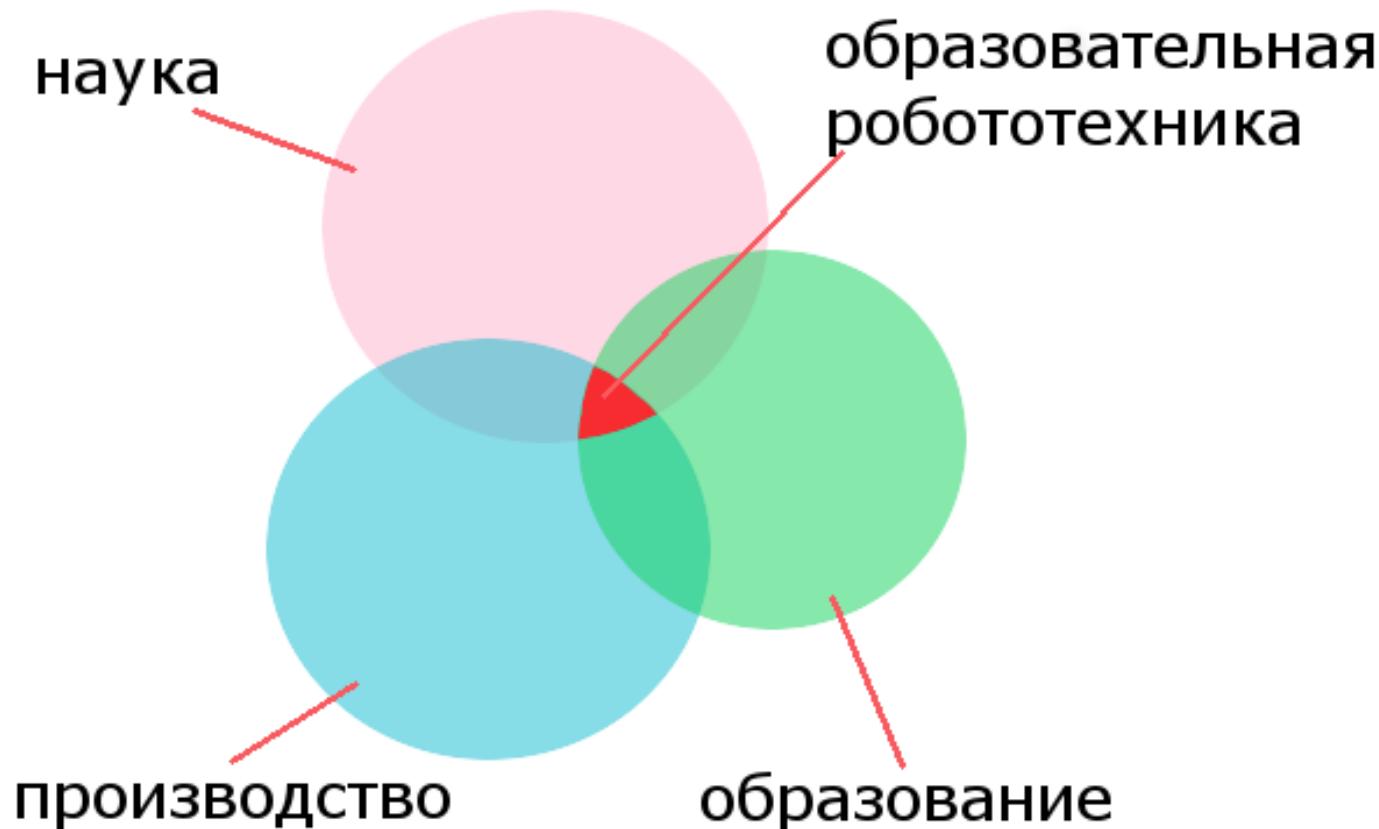


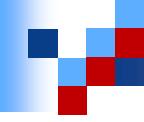


Направления развития робототехники

- Роевая робототехника (управление множеством миниатюрных роботов, способных самостоятельно формироваться в крупные объекты).
- Модульная робототехника (перестроение модулей в трехмерные поверхности заданной формы).
- Облачная робототехника (групповое управление роботами; распределение задач между роботами и т.д.).
- Антропоморфная робототехника (человекообразные роботы).
- Промышленная робототехника (вытеснение человека из технологических процессов).
- Сервисная робототехника (выполнение работ для человека).

Место образовательной робототехники

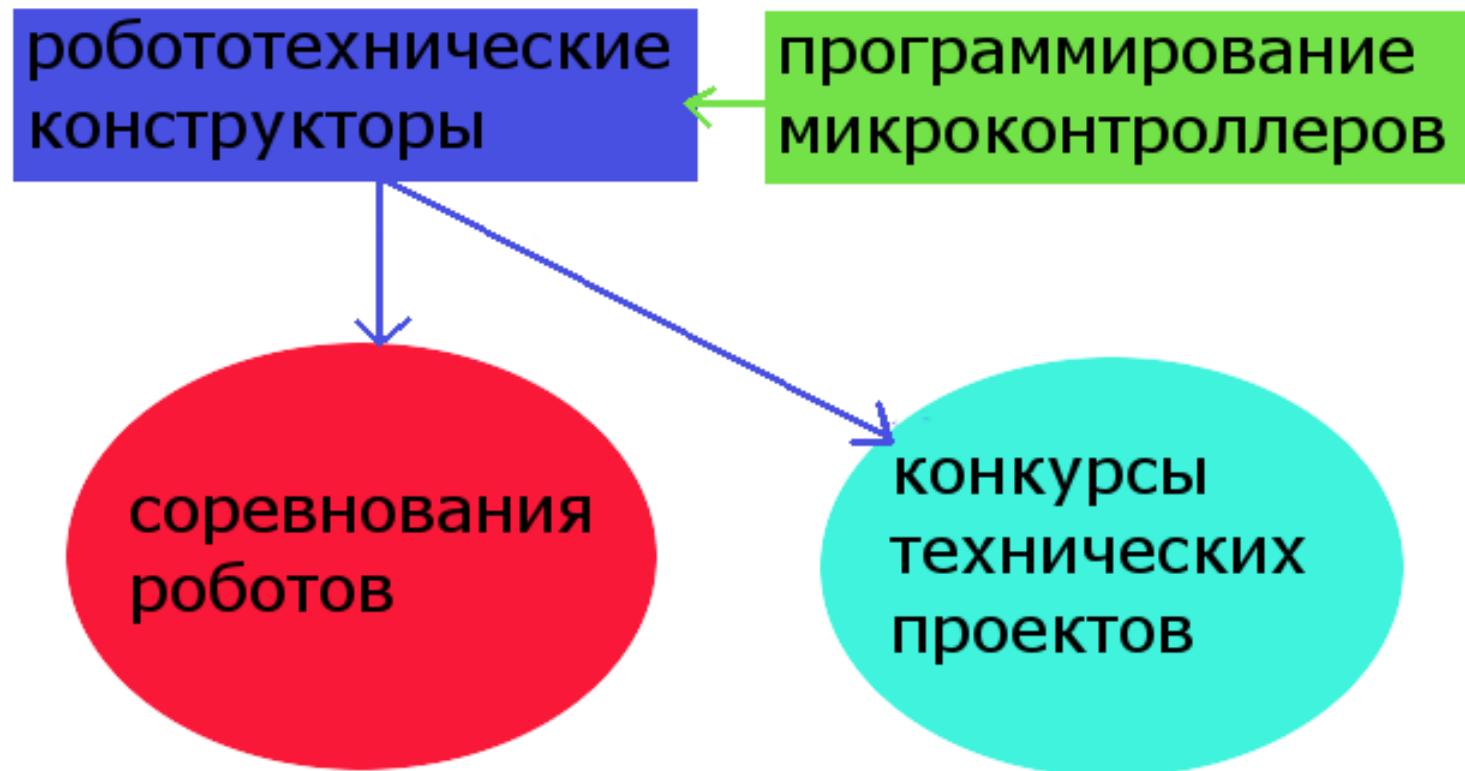


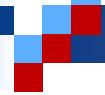


Цель и задачи обучения ОР

- **Цель:**
- развитие способности самостоятельно формулировать и решать задачи с использованием образовательных робототехнических конструкторов
- **Задачи:**
- Изучить возможности образовательных робототехнических конструкторов.
- Освоить алгоритмы создания и отладки программ в графических и текстовых средах программирования.
- Освоить приемы обращения с ручными инструментами, применяемых при создании роботов.
- Научиться решать кибернетические задачи, создавая работающие механизмы (роботы), используя разные виды управления.

Элементы образовательной робототехники (ОР)





Информационное обеспечение

Сайт	Адрес
Airblock	https://www.makeblock.com/steam-kits/airblock
Bioloid Premium	http://appliedrobotics.ru/?page_id=19
Codey Rocky	https://www.makeblock.com/steam-kits/codey-rocky
Fischertechnik	http://fischertechnik.ru
HUNA-MRT	http://hunarobo.ru/oborudovanie.html
LEGO Mindstorms	https://www.lego.com/ru-ru/mindstorms/
LEGO Mindstorms Education EV3	https://education.lego.com/ru-ru/product/mindstorms-ev3
Makeblock	http://www.makeblock.com
Raspberry Pi	http://raspberrypi.ru
Robo Kids	http://roboroboglobal.com/products/robokids1.html
Robobuilder	http://www.robobuilder.net
ROBOTIS DREAM	http://appliedrobotics.ru/?page_id=16
ROBOTIS MINI	http://appliedrobotics.ru/?page_id=32
ROBOTIS STEM	http://appliedrobotics.ru/?p=115
ScratchDuino	http://robbo.ru
TETRIX и MATRIX	http://www.int-edu.ru/content/roboty-tetrix-i-matrix
VEX EDR STEM labs	https://education.vex.com/eduvex/edr/stem-labs/
Vex IQ	https://www.vexrobotics.com/vexiq
Vex IQ Curriculum	https://www.vexrobotics.com/vexiq/education/educational-tools
ТРИК	http://www.trikset.com
УМКИ	http://umki.vinforika.ru

Примеры онлайн-курсов по ОР

COURSERA

Мой друг – робот. Социокультурные аспекты социальной
робототехники

<https://www.coursera.org/learn/moy-drug-robot>

Специализация Robotics

<https://www.coursera.org/specializations/robotics>

Строим роботов и другие устройства на Arduino

<https://www.coursera.org/learn/roboty-arduino>

Инновации в промышленности: мехатроника и робототехника

<https://www.coursera.org/learn/innovations-in-industry-robotics>

Примеры онлайн-курсов (продолжение)

ЛЕКТОРИУМ

Базовый курс по робототехнике на языке ROBOLAB

<https://www.lektorium.tv/mooc2/27788>

Основы робототехники

<https://www.lektorium.tv/mooc2/26302>

edX

Robotics

<https://www.edx.org/course/robotics-columbiadx-csmm-103x-2>

СТЕПИК

Первый шаг в робототехнику

<https://stepik.org/course/462/>

Примеры онлайн-курсов (продолжение)

ОТКРЫТОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Основы мехатроники и робототехники

<https://openedu.ru/course/tgu/FMECH/>

Социокультурные аспекты социальной робототехники

<https://openedu.ru/course/tgu/SROBOT/>

Управление мехатронными и робототехническими системами

<https://openedu.ru/course/ITMOUniversity/ROBCTR/>

Примеры онлайн-курсов (продолжение)

INTUIT

Введение в программирование LEGO-роботов на языке NXT-G

<http://www.intuit.ru/studies/courses/14007/1280/info>

УНИВЕРСАРИУМ

Введение в подводную робототехнику

<https://universarium.org/course/407>

Основы программирования роботов

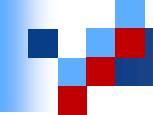
<https://universarium.org/course/525>

Роботы в быту

<https://universarium.org/course/667>

Соревнования робототехников

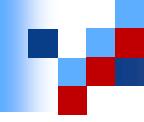
Соревнования	Регламенты соревнований
RoboCup (с 1993 года)	http://robocuprussiaopen.ru/about/
Кубок РТК (ЦНИИ РТК)	http://cup rtc ru
Олимпиада Национальной технологической инициативы (НТИ)	http://nti-contest.ru/profiles/
Всемирная олимпиада по робототехнике (WRO)	http://edurobots.ru/2018/11/wro
FIRST	http://edurobots.ru/2014/03/first-v-nauke-i-texnike/
Робофинист	https://robofinist.ru/
Робофест и другие	http://www.russianrobofest.ru



Повышение квалификации

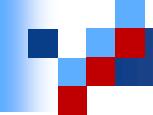
**В магистратуре РГПУ им. А.И. Герцена имеется
направление подготовки**

**«Робототехника, предпринимательство и дизайн
в технологическом образовании»**



Варианты деятельности магистров

- **Педагогическая:** в школе, колледже, вузе и т.д.
- **Научно-исследовательская:** создание новых технологий, материалов, инструментов и оборудования...
- **Проектная:** изобретательство и рационализаторство, управление индивидуальными образовательными траекториями обучаемых...
- **Методическая:** методическое обеспечение обучения
- **Управленческая:** обеспечение качества управления образовательным учреждением; реализация своих амбиций в административной работе; создание своего предприятия...
- **Культурно-просветительская:** профессиональная ориентация школьников; работа в кружках по направлениям: робототехника, 3D-технологии, авиа-, авто-, судомоделирование и т.д.



Концепция STEAM и школа № 258

- В школе № 258 в рамках концепции STEAM (Science Technology Engineering Art Mathematics) разработана программа обучения образовательной робототехнике школьников 4-6 классов на базе робототехнического конструктора EV3
- Направленность программы – научно-техническая: привлечение обучающихся к овладению технологиями конструирования, программирования и использования роботизированных устройств.
- Для программирования роботов применяются: визуальная среда TRIK Studio и текстовый язык RobotC.

Вопросы? Замечания? Дополнения?

